

Le secret de l'archéologue

Un jeu d'aventure pour les enfants qui savent lire et qui connaissent déjà un peu leur ville.

Principe du jeu :

Chaque équipe doit à partir d'un faux livre comportant de vieilles photos de leur ville retrouver des indices dans les endroits indiqués par des vieilles photos d'époque. Il faut donc apprendre à se repérer dans l'espace et à identifier des lieux vus sous un angle différent.

Préparation :

L'animateur doit écrire un petit livre retraçant un parcours à travers Lannilis. Chaque étape doit être illustrée par une vieille photo d'époque. Il est aisé de trouver ces photos sur Internet. (Voir le document joint sur la ville de Lannilis).

Un texte doit également être écrit sur un grand panneau et être affiché dans le centre. C'est un texte à trous dans lequel les équipes placeront à la fin du jeu les indices recueillis. Le texte peut être complètement loufoque mais il doit à la fin préciser le lieu du trésor. Ex. : Si les indices recueillis sont 'Voiture', '100', 'Bricolage'... le texte pourrait être : 'J'ai une _____ rouge qui va à _____ Km/h. Au fait, le trésor est dans la salle _____, etc... Les indices sont des mots que les enfants trouveront durant chaque étape sur les vitrines des magasins, sur des panneaux, etc...

Enfin, un trésor doit être caché à l'endroit indiqué par votre texte.

Déroulement :

On constitue les équipes. Chaque équipe doit partir avec un animateur. Chaque équipe reçoit un exemplaire du livre d'archéologie et un crayon pour y noter les indices au fur et à mesure des étapes.

Chaque équipe faisant le même parcours, un départ échelonné est impératif.

A la fin du parcours, les équipes doivent se retrouver devant le texte codé. Tous les joueurs donnent les indices récoltés et peuvent ainsi retrouver le trésor.